



KORODUR PC

Stand 11/2023

Grundierung zur Vorbehandlung für selbstverlaufende Beschichtungen

BESCHREIBUNG

KORODUR PC ist eine flüssige, lösemittelfreie, einkomponentige, wasserverdünnbare Kunstharzdispersion zur Vorbehandlung von saugenden Untergründen für selbstverlaufende NEODUR Level Beschichtungen.

ANWENDUNG

KORODUR PC wird zum Grundieren von saugenden Untergründen innen und außen verwendet, um nachfolgende Materialien vor zu schnellem Wasserentzug zu schützen, sowie auch als Haftvoranstrich auf glatten, dichten Untergründen und ist als Mörtelzusatz bei thermischer Beanspruchung im Außenbereich geeignet. KORODUR PC ist speziell als Grundierung von zementären Untergründen für selbstverlaufende Beschichtungen wie NEODUR Level, NEODUR Level AU und LevelFlor geeignet.

EIGENSCHAFTEN

- haftungsvermittelnd
- sehr ergiebig
- auf nahezu allen Untergründen einsetzbar
- geeignet für Fußbodenheizung
- gebrauchsfertig
- wasserverdünnbar
- lösemittelfrei
- emissionsarm, deshalb umweltfreundlich
- innen und außen

TECHNISCHE DATEN

Form	flüssig
Farbe	hellblau
Temperatur Verarbeitungs-, Umgebungs- und Untergrundtemperatur	≥ 5 °C
Mischungsverhältnis auf dichten Untergründen im Verhältnis auf saugfähigen Untergründen im Verhältnis	1:1 (KORODUR PC : Wasser) 1:3 (KORODUR PC : Wasser)
Materialverbrauch je nach Saugfähigkeit des Untergrundes	ca. 50 - 200 g/m ²
Gefahrenhinweis / Kennzeichnung nach GefStoffV und VbF	nicht kennzeichnungspflichtig

VERARBEITUNG

Untergrund Untergrund vor der Verlegung durch Fräsen und/oder Kugelstrahlen vorbereiten. Evtl. vorhandene Risse, Ausbrüche und schadhafte Fugen sind fachgerecht instand zu setzen. Der Untergrund muss tragfähig, fest, sauber, trocken, rissfrei und frei von losen Teilen, Ölen, Fetten oder sonstigen haftungsmindernden Verunreinigungen sein.

Oberflächenzugfestigkeit: • ohne Fahrbeanspruchung ≥ 1,0 N/mm²
• mit Fahrbeanspruchung und/oder im Außenbereich ≥ 1,5 N/mm²

Es gelten die Anforderungen der DIN 18365 sowie der DIN 18560

Verarbeitung KORODUR PC vor Gebrauch durchrühren. Der Vorstrich ist entsprechend des Einsatzbereichs zu verdünnen (s. Mischungsverhältnis). KORODUR PC wird mit Rolle, Pinsel, Besen oder Gummiwischer auf dem vorbereiteten Untergrund aufgetragen. Pfützenbildung vermeiden. Bei saugfähigen Untergründen sollte zur Vermeidung von Blasenbildung in der Beschichtung die Grundierung im Mischungsverhältnis 1:3 bis 1:4 am Tag vor der Beschichtung erfolgen. Zum Zeitpunkt der Verlegung von LevelFlor, NEODUR Level oder NEODUR Level AU muss KORODUR PC klebrig angetrocknet sein.

LIEFERFORM

5 kg Kunststoffgebinde

LAGERUNG

Kühl, trocken und frostfrei im Originalgebinde lagern.
Haltbarkeitsdauer ca. 12 Monate. Angebrochene Gebinde sofort verschließen.

HINWEIS: Kein gefährlicher Stoff oder gefährliches Gemisch gemäß der Verordnung (EG) Nr. 1272/2008. WGK 1 (SelbstEinstufung): wassergefährdend. Haut- und Augenkontakt möglichst vermeiden. Bei der Arbeit geeignete Schutzhandschuhe, Arbeitskleidung und Schutzbrille tragen. Für Kinder unzugänglich aufbewahren. Hinweise auf den Gebinden beachten.
Die Angaben in diesem Datenblatt zur Verwendung und Verarbeitung basieren auf Anwendungsversuchen der KORODUR unter Zugrundeliegung von Idealbedingungen im Labor sowie den genannten technischen Vorschriften. Die jeweiligen Angaben stellen daher keinen Verwendungshinweis oder Beschaffenheitsvereinbarung im Sinne des § 434 Abs. 1 BGB, keine Anleitung im Sinne des § 434 Abs. 2 Satz 2 BGB und keine Garantie für die konkrete Verwendung dar. Wegen der unterschiedlichen Baustellenbedingungen sind vor jeder Verwendung eigene Versuche und Eignungsprüfungen erforderlich. Bitte beachten Sie die aktuell gültige Produktinformation sowie das jeweils gültige Sicherheitsdatenblatt gemäß Verordnung (EG) Nr. 1907/2006 in der neuesten Fassung, aktuell auch im Internet: www.korodur.de



ISO 9001
Zertifiziertes
Qualitätsmanagementsystem
www.tuv-sud.de/ms-zert

KORODUR International GmbH

Wernher-von-Braun-Straße 4 · 92224 Amberg

Tel. +49 (0) 9621 4759-0 · Fax +49 (0) 9621 32341 · info@korodur.de